



O CONCELLO INFORMA

**Adaptación procedementos
Rexistro, reservas e formas de pago do Instituto Municipal dos deportes.**

Atendendo ó acordo plenario do Concello de Vigo de data 26 de outubro relativo a modificación da modalidade na xestión do servizo público de Deportes (Instituto Municipal dos Deportes) e en consecuencia, á desaparición do Organismo Autónomo a partires do 1 de xaneiro de 2016, así como a resolución do 15 de decembro do Presidente do IMD e Concelleiro de deportes, infórmase:

- 1.- O 1 de xaneiro de 2016 o Rexistro do IMD deixa de ter efecto. Para o rexistro de documentos deberá realizarse no Rexistro Xeral do Concello de Vigo, sito na praza do Rei s/n.
- 2.- Adaptación dos procedementos de reservas das instalacións e dos pagos aos procedementos de xestión e tesourería da administración municipal do Concello de Vigo a partir do 26 de decembro atendendo a razóns de eficiencia, racionalización e seguridade, e en consecuencia a desaparición dos procedementos de pago en metálico.
- 3.- Os pagos poderán realizarse mediante tarxeta bancaria (TPV), pasarela de pago electrónica vía WEB ou domiciliación bancaria.
- 4.- Modificación da páxina WEB, denominándose <http://reservasdeportes.vigo.org>, e modificación da dirección de correo reservasdeportes@vigo.org
- 3.- As reservas das instalacións deportivas de tenis, padel, squash, frontón poderán reservase dende as 20:00 hrs. do segundo día anterior da reserva ata a hora do uso da reserva, a través da reserva na páxina WEB e pasarela de pago, presencialmente mediante TPV ou telefonicamente mediante bono coa tarxeta VIGO TERREO DE XOGO.
- 4.- As reservas doutras instalacións deportivas poderán realizarse dende as 20:00 hrs. do segundo día anterior da reserva ata as tres horas antes do uso da reserva.
- 5.- A páxina WEB de reservas estará pechada por tarefas de mantemento dende as 20:00 hrs. do día 29 de decembro de 2015 ata as 20:00 hrs. do día 1 de xaneiro de 2016.

En Vigo a, 22 de decembro de 2015

O concelleiro de deportes

José Manuel Fernández Pérez